

pingPong TOUR 2021

A
TTX
EXPERIENCE



Riccione

PING PONG / TTX PER TUTTI,
GRANDE TORNEO TTX,
ANIMAZIONI, MUSICA,
GADGETS !

12 GIUGNO 2021
PIAZZALE ROMA
Dalle 11:00
alle 20:00

**PRONTO A METTERTI
IN GIOCO CON IL TTX ?**

COS'E' IL TTX ? È un nuovo format che rende il tennistavolo più divertente e dinamico. Racchette e palline sono diverse rispetto a quelle del tennistavolo convenzionale, permettendoti così di usare qualsiasi tavolo e giocare dappertutto: in piazza, in spiaggia, o ovunque tu voglia, sia all'aperto che al chiuso.

**PRATICA LIBERA APERTA A TUTTI E TORNEO TTX AD ISCRIZIONE
E LA RACCHETTA TE LA DIAMO NOI !**

ISCRIVERTI E' FACILE. VAI SU
www.ttxpingpong.it
- CALENDARIO - RICCIONE

CON IL PATROCINIO DI:



PARTNERS UFFICIALI:

Iuanvi ★ **DECATHLON** PONGORI

MEDIA PARTNERS:



CHARITY PARTNER:



TTX TABLE
TENNIS

TTX TABLE
TENNIS



PROGRAMMA DELLE ATTIVITA'
RICCIONE, 12 GIUGNO 2021 – PIAZZALE ROMA

PROGRAMMA SPORTIVO

Mattina

- ore 11,00 – 11,30 Pratica libera, attività training e iscrizioni tornei
- ore 11,00 – 13,00 Pratica libera bambini su minitavoli
- ore 11,30 – 12,30 Torneo TTX per Atleti FITET Agonisti
- ore 12,45 – 13,00 Finale Torneo Agonisti

Pomeriggio

- ore 13,00 – 16,30 Pratica libera e attività training e iscrizioni tornei
- ore 13,00 – 20,00 Pratica libera bambini su minitavoli
- ore 17,00 – 19,00 TTX Official Tournament: “1° Trofeo Table Tennis X – Città di Riccione”
- ore 19,10 – 19,25 Finale Torneo TTX

PROGRAMMA INTRATTENIMENTO

Mattina

- ore 11,15 – 11,30 esibizioni di Folk Romagnolo by *Federazione Italiana Danza Sportiva*
- ore 12,30 – 12,45 esibizione di Frusta Romagnola by *Federazione Italiana Danza Sportiva*
- ore 13,00 - 13,15 premiazione tornei e consegna riconoscimenti autorità

Pomeriggio

- ore 15,30 – 16,00 esibizioni di Hip Hop by *Federazione Italiana Danza Sportiva*
- ore 16,00 - 16,45 esibizione di Tennistavolo Ability by *Federazione Italiana Tennistavolo*
- ore 19,30 – 19,45 premiazioni tornei, consegna riconoscimenti autorità e chiusura evento